

# MARVEL

## 漫威傳奇再起

卡牌遊戲

### 星爵英雄包

這位自大的亡命之徒來自一顆名為地球的行星，同時也是星際異攻隊的隊長。彼得·奎爾—有些人更習慣叫他星爵—以他充滿嘲諷又自戀的幽默感，帶領他那充滿問題的英雄團隊，保護銀河系免於各種大大小小的威脅。如果過程中能順便賺點星幣……那就當作是額外的獎勵吧。

此英雄包收錄了所有遊玩星爵所需的內容，包含一副預組牌庫。

#### 全新關鍵字：牽制

當1張擁有牽制X關鍵字的卡牌展示時，在該卡牌上放置X點威脅。

#### 全新關鍵字：破防

1個擁有破防關鍵字的攻擊，在對目標造成傷害前會棄掉其不屈狀態卡牌。

#### 全新關鍵字：遠程

1個擁有遠程關鍵字的攻擊會忽略反擊關鍵字。

### 星爵 / 領袖

星爵在面臨無法攻克的難關時會全力以赴。利用星爵的英雄異能，通過給自己發放遭遇卡牌來換取資源費用的巨大折扣；或者根據星爵面前的遭遇卡牌數量，適時地使用“滑行射擊”來對敵人造成額外傷害。風險越大、收益越大。如果星爵不太走運並需要一些支援，可以呼叫強大的新星來將敵人炸成碎片。

搭配領袖風格，使用“勇度”和“貝塔·雷·比爾”來搞定從者；用致命的“雷射爆能槍”來增強他們的攻擊；在“榮耀之光”的加持之下，每個異攻隊角色都足以重創反派。

### 製作人員

擴充遊戲設計和開發：Caleb Grace with Michael Boggs

製作人：Molly Glover

編輯：Joshua Yearsley

校對：Calli Oliverius

卡牌遊戲經理：Jim Cartwright

擴充平面設計：Chris Beck with Mercedes Opheim

平面設計專員：Joseph D. Olson

平面設計經理：Christopher Hosch

美術指導：Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson, and Tim Flanders

美術指導經理：Tony Bradt

品質管理專員：Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

授權專員：Sherry Anisi and Zach Holmes

授權總監：Simone Elliott

生產管理：Justin Anger and Jason Glawe

視覺設計總監：Brian Schomburg

資深專案經理：John Franz-Wichlacz

遊戲執行設計：Nate French

工作室經理：Chris Gerber

#### 漫威

授權許可：Brian Ng

中文翻譯：光濠 / 中文校稿：Demi

繁體中文排版/Logo設計：Gru.Tsow

本遊戲收錄了漫威漫畫藝術家們的精美作品，在此向他們致謝：為你們獻上最誠摯的感謝，謝謝。

#### 遊戲測試

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Glen Saward, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, and Ethan Wikstrom

感謝所有測試版的遊戲測試員！



© MARVEL. Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are © Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown.

